didacta 17.2.2017:

## Mobile Geräte im Mathematikunterricht einsetzen

Community-Beitrag mit BYOD-Experten.

**Dietmar Kück** 







Zu meiner Person

- Schnittstelle Lehrer-Schüler
- Beispiel Erklärvideos
- Beispiele webbasierter Lernangebote
- Alternative Aufgabenstellungen
- Lernplattform



- Didaktische Argumente Bildungsplan Mathe: digitale Medien einsetzen Lerntechniken, Individualisierung, Differenzierung
- Primat der Pädagogik
   Thema → Buch/Heft/AB und/oder
   Digitales
- Thema der Beispielstunde: Proportionale Zuordnung

### Didaktische Begründung

- Taschenrechner (Tipp: HiPER Calc)
- Sensoren (GPS, Lage, ...)
- Dokumentation (Kamera, ...)
- "Universum" Internet
- Uhr, Timer

**Smartphone/Tablet als Multifunktionswerkzeug** 

- Tafel mit Links oder QR-Codes
- EduPort oder Iserv (Schulserver)
- Lernplattform z.B. Moodle oder itslearning

Plattform als zentrale Schnittstelle

Lernvideo:

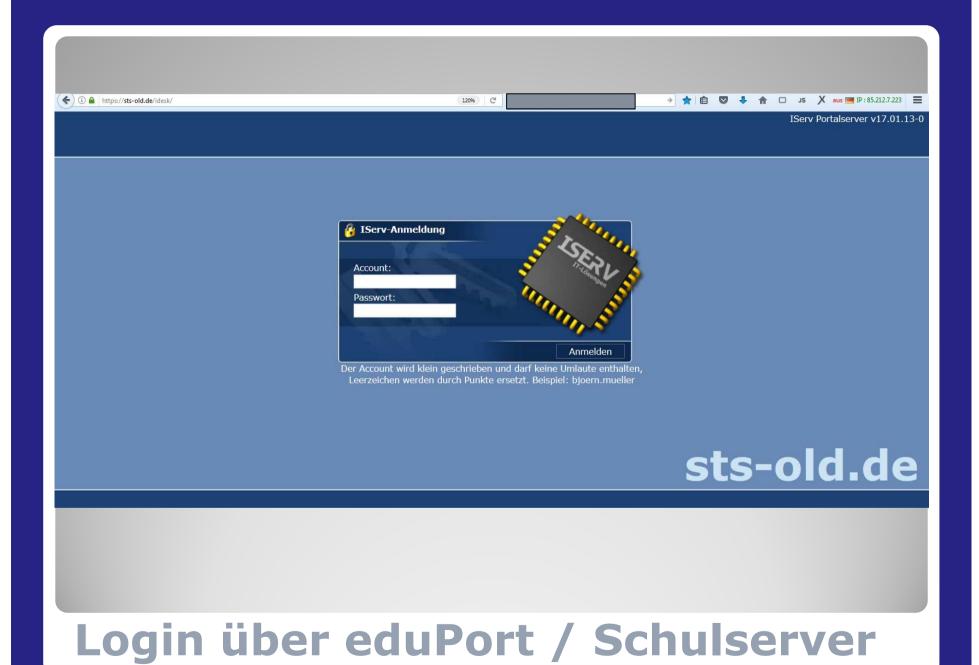
https://www.youtube.com/watch?v=5xs nodChl4

 QR-Code-Generator: <a href="http://www.qrcode-generator.de/">http://www.qrcode-generator.de/</a>

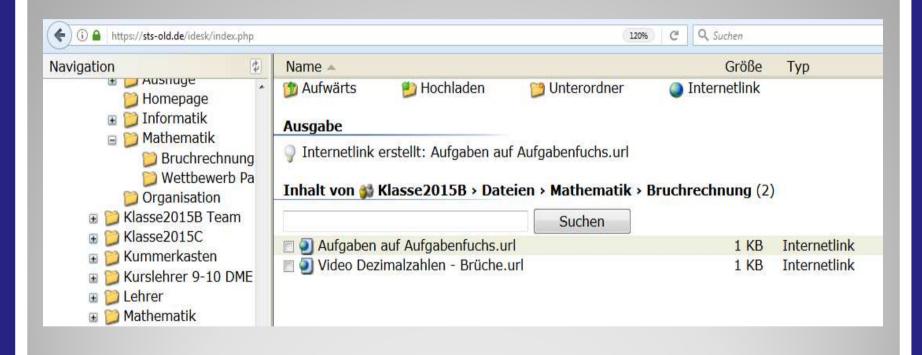
Örtlich und zeitlich begrenzt



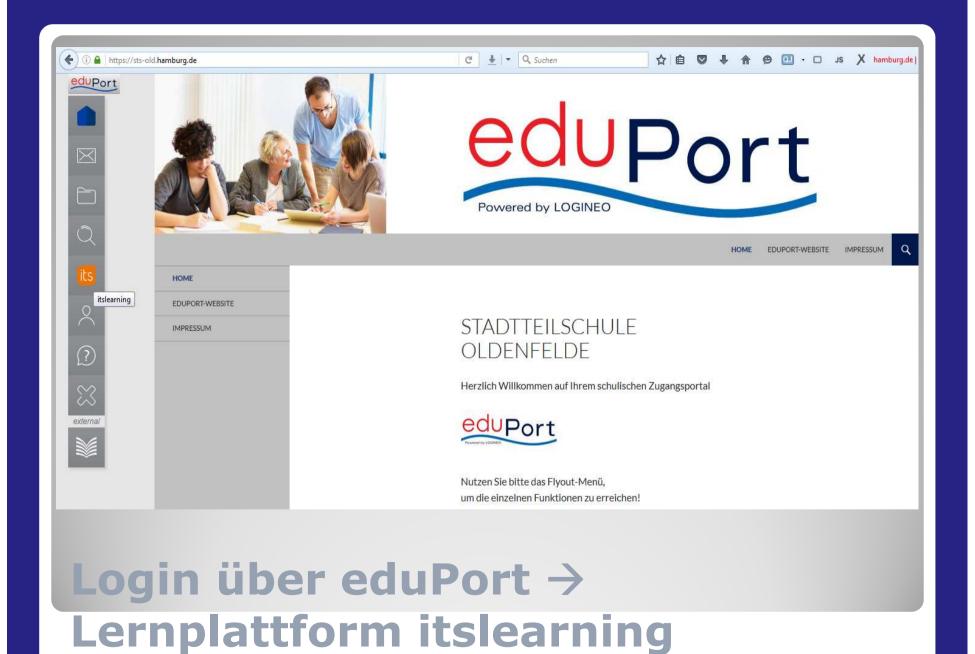
"Unterricht" per Tafel: Link oder QR-Codes an der Tafel

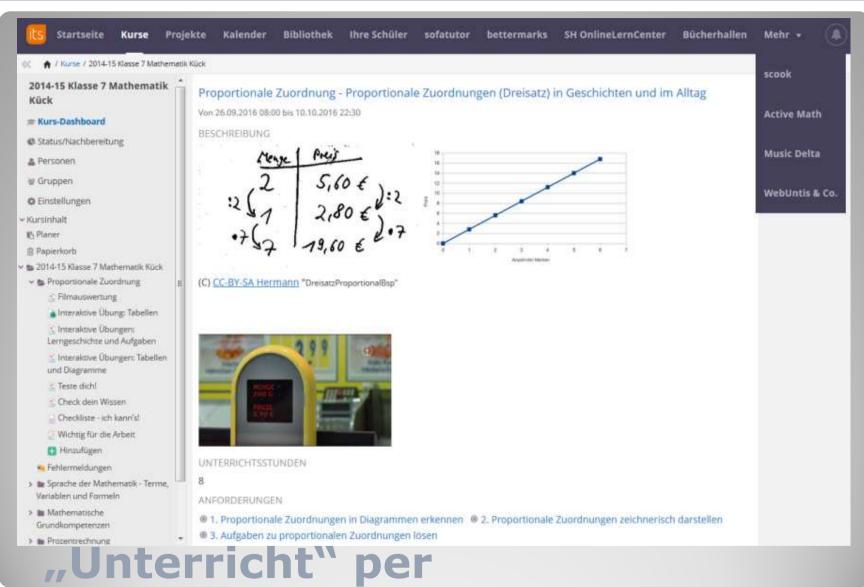


 Örtlich und zeitlich frei, jederzeit editierbar

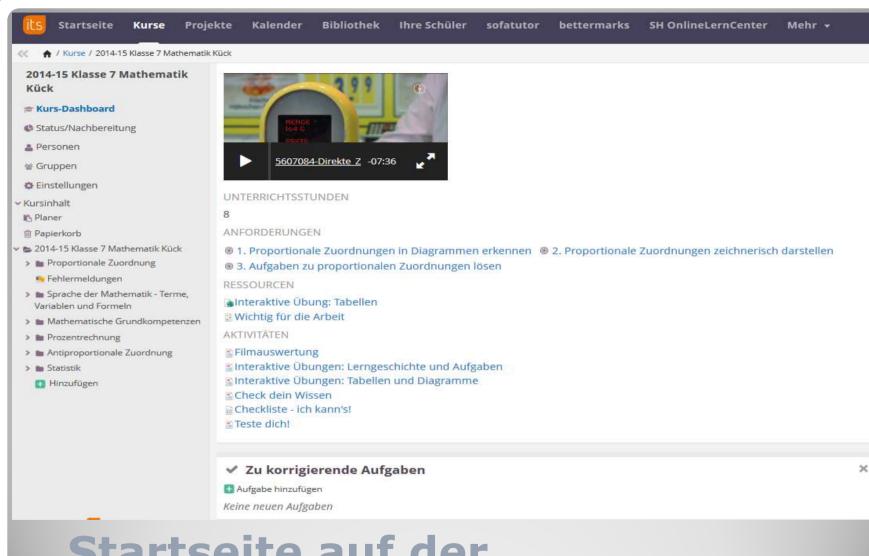


"Unterricht" per eduPort / IServ

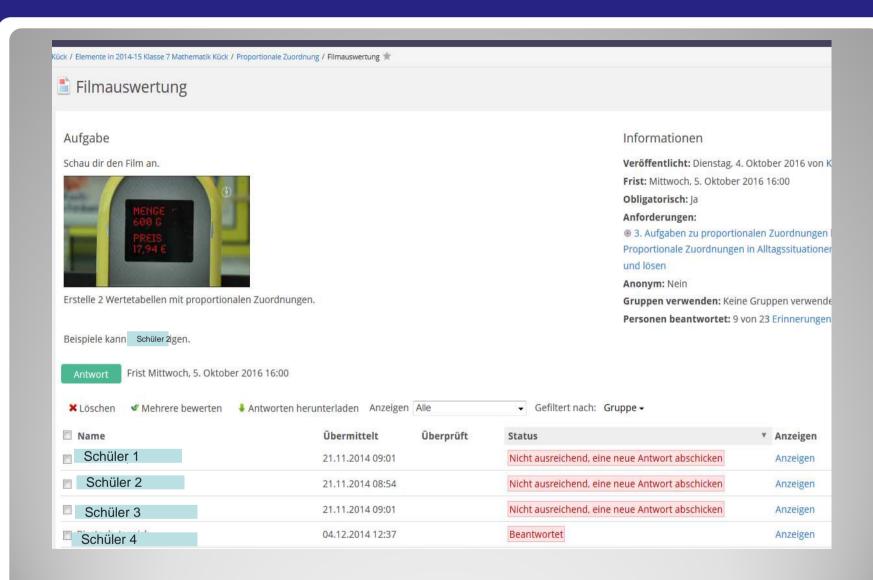




### Lernplattform



#### **Startseite auf der Lernplattform**



#### Erklärvideos

- Tipps zu "Umgedrehter Unterricht":
  - → Allgemeine Information

(http://magazin.sofatutor.com/lehrer/2013/10/23/flipped-classroom-unterricht-umdrehen/)

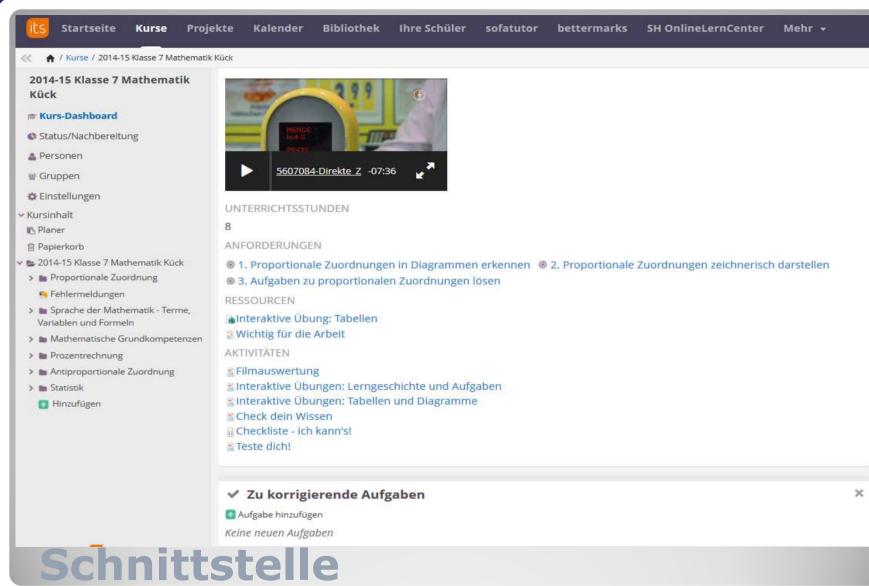
→ <u>Netzwerk</u>, <u>Umgedrehter Unterricht</u>

(http://www.umgedrehterunterricht.de/)

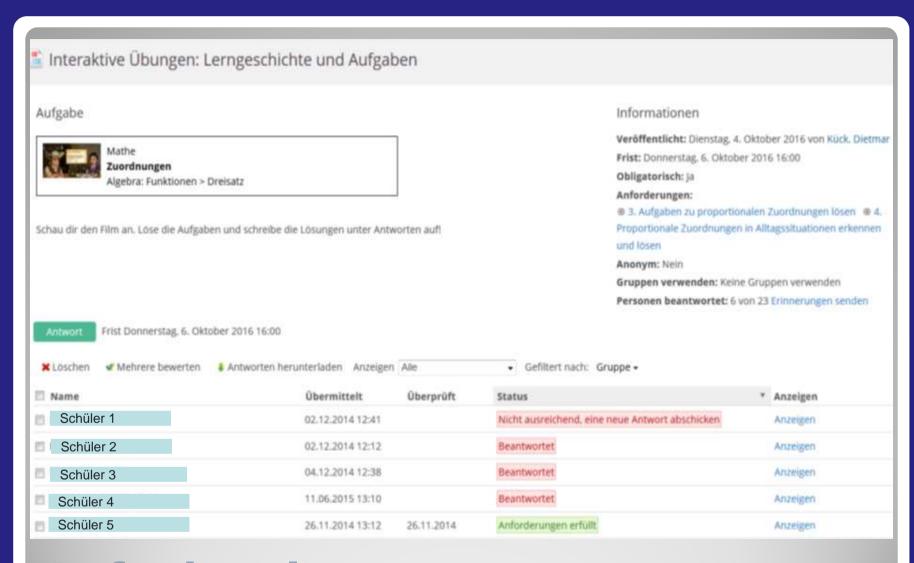
- Kriterien zur Beurteilung eines Erklärvideos: z.B. 1. Sprache / 2. Passende und anschauliche Visualisierung / 3. Unterhaltungswert
  - → Erklärung und Kriterien

(https://www.medienpaedagogik-praxis.de/2013/03/11/was-ist-ein-gutes-lernvideo/)

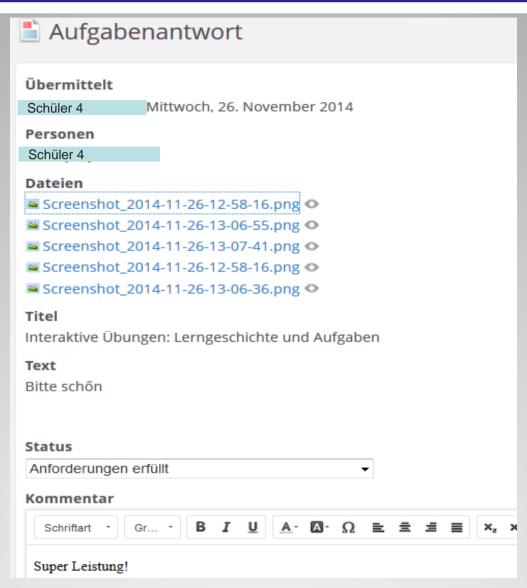
# Erklärvideo im Sinne der Methode "Umgedrehter Unterricht"



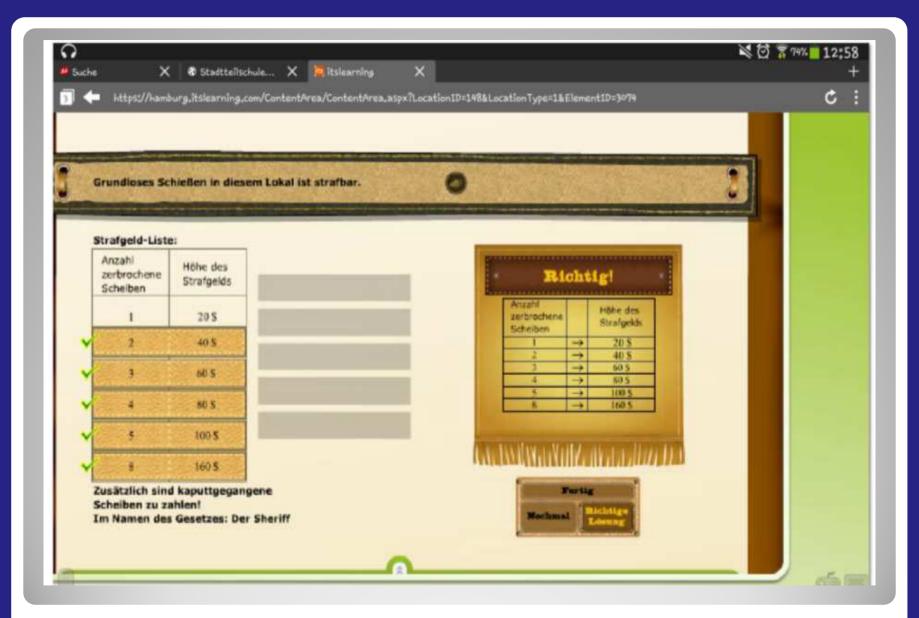
#### **Schnittstelle Lernplattform**



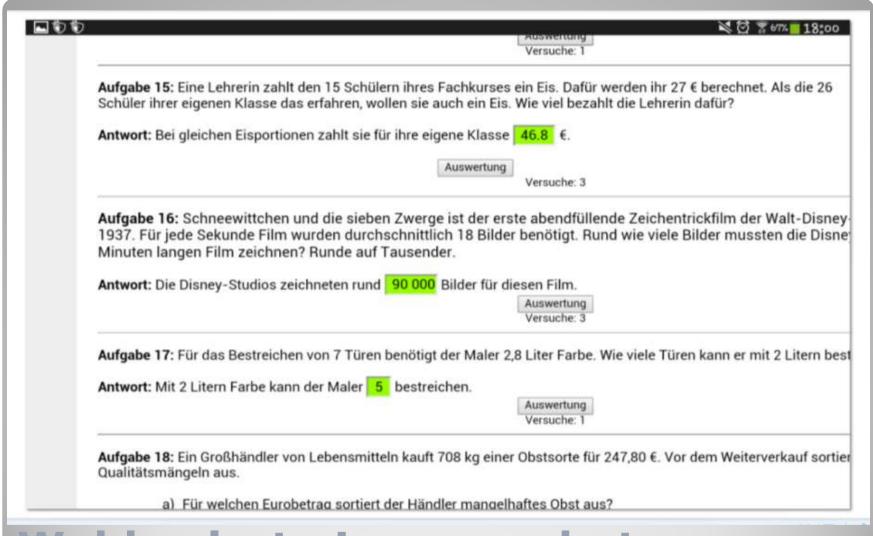
# Aufgaben in Lerngeschichten



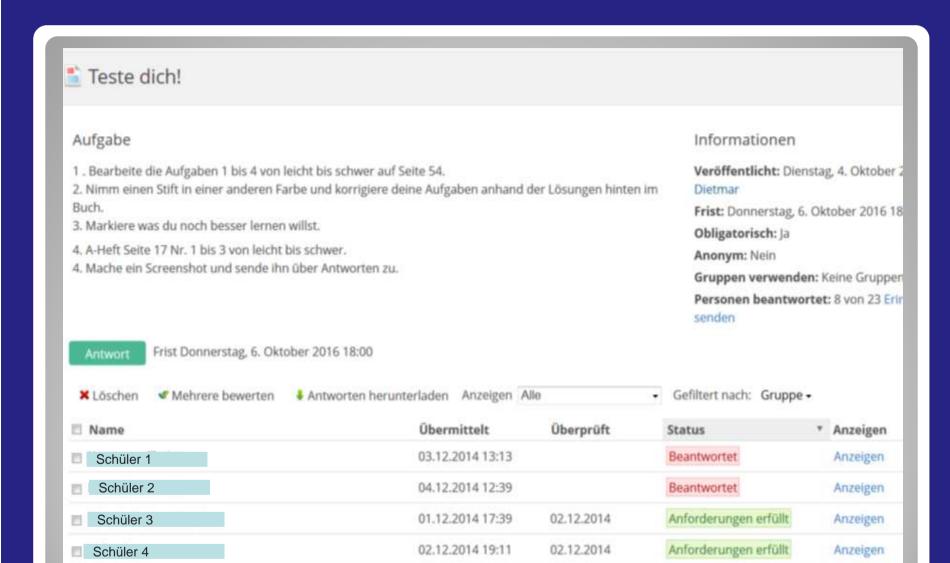
**Beurteilung & Bewertung** 



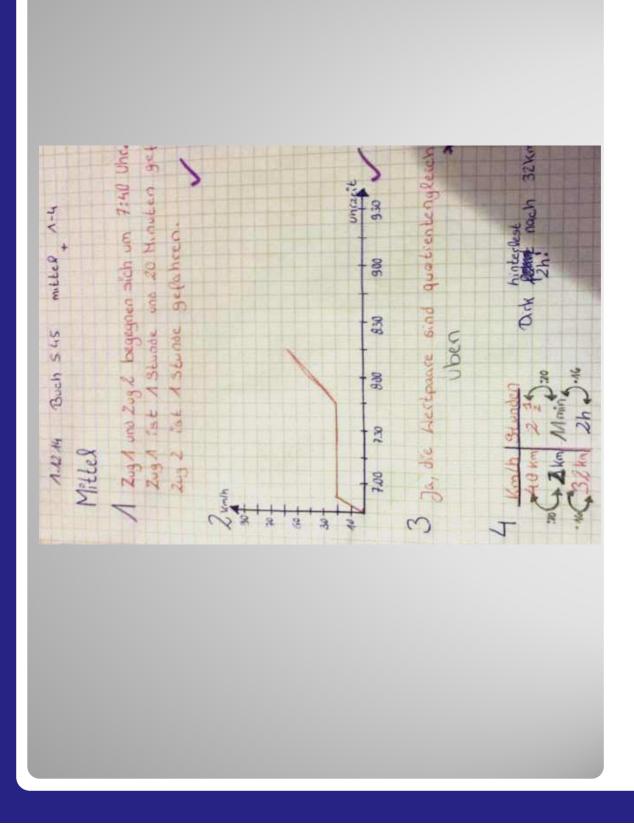
Aufgaben mit sofortigem Feedback

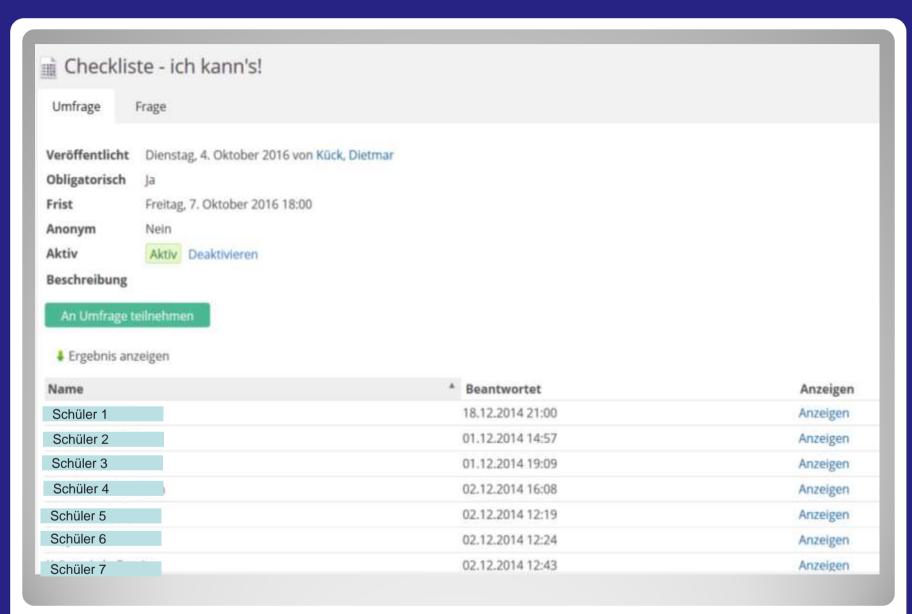


# Webbasierte Lernangebote per Link – Antwort per Screenshot



#### Aufgaben aus dem Schülerbuch





### Umfragen



\_

Ich kann Werte aus Schaubildern ablesen und ihre Bedeutung erklären.

(S. 32, S. 35 Aufg. 5)

- Das kann ich.
- Da bin ich fast sicher.
- Da bin ich unsicher.
- Das kann ich noch nicht.

2

Ich kann zu Aufgaben Schaubilder zeichnen.

(Seite 32, 36, 41)

- Das kann ich.
- Da bin ich fast sicher.
- Da bin ich unsicher.
- Das kann ich noch nicht.

~

Ich kann entscheiden, ob eine proportionale Zuordnung vorliegt.

(S. 38, 39, 48)

- Das kann ich.
- Da bin ich fast sicher.
- Da bin ich unsicher.
- Das kann ich noch nicht.

Da bin ich unsicher.	6,79
Das kann ich noch nicht.	09
3. Multiple-Choice-Frage	Prozen
ich kann entscheiden, ob eine proportionale Zuordnung vorliegt.	
(S. 38, 39, 48)	
Das kann ich.	609
Da bin ich fast sicher.	26,79
Da bin ich unsicher.	13,39
Das kann ich noch nicht.	09
4. Multiple-Choice-Frage	Prozen
ch kann proportionale Zuordnungen zeichnerisch darstellen.	
(5. 38, 41)	
Das kann ich.	33.39
Da bin ich fast sicher.	53,39
Da bin ich unsicher,	13,39
Das kann ich noch nicht.	09
5. Multiple-Choice-Frage	Prozen
ich kann Aufgaben zu proportionalen Zuordnungen mit dem Dreisatz lösen.	
(5, 42, 43)	
ich kann es.	33,39
Da bin ich fast sicher.	6,79
Da bin ich unsicher.	467)

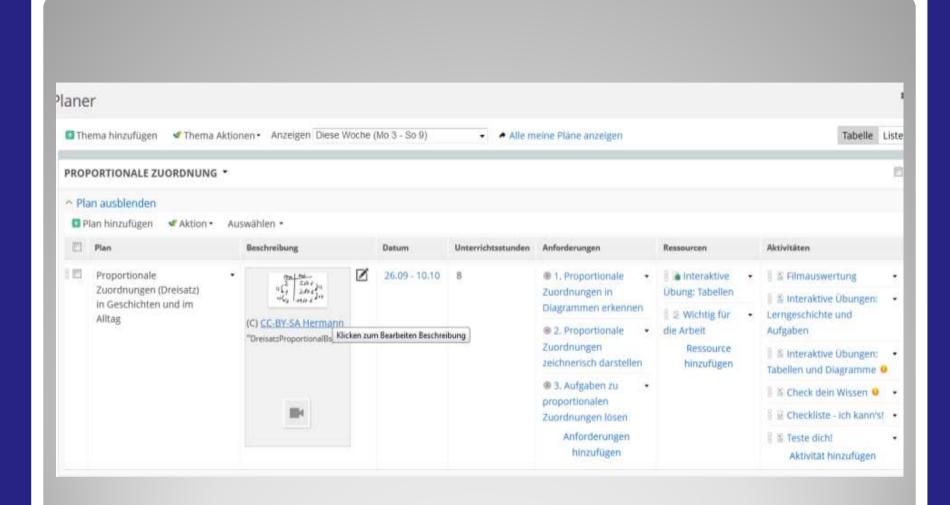
### **Umfrage-Ergebnisse**

- Aufgabenfuchs
- Learningapps
- Schlaukopf
- Geoboard digitales Nagelbrett:
   http://www.mathlearningcenter.org/web-apps/geoboar
- Actionbound (Handy-Rallye)
- <u>Sketchometry</u> (Geometrie mit Fingern)

# **Beispiele Interaktiver Übungen:**Webbasierte Lernangebote

- Produzieren
   Beispielhafte Arbeitsaufträge
  - Gehe mit dem Smartphone die Straße entlang und fotografiere alle rechten Winkel (Fotosammlung)
  - Miss den Umfang einer Tischplatte und filme dich dabei. (Partner- /Gruppenarbeit)
  - Eigene Aufgaben mit z.B. learningapps erstellen

#### **Alternative Aufgabenformate**



### **Planung**

- Ablenkung → Lernprozess der SuS
- Akku leer → Powerbank (Ersatzakku)
- Smartphone zu Hause vergessen
  - → Buch vergessen
- Versch. Betriebssysteme
  - → Webbasierte Ang.
- Passwort vergessen → Sicher verwahren
- Diebstahl oder Verlust
  - → kam bis jetzt nie vor
- Cybermobbing → Klassenlehrer

#### Herausforderungen

- Qualitätsverbesserung
  - Interaktivität, Selbstbestimmung, Vernetzung, Kollaboration und Kommunikation [nach Baumgartner & Herber (2013)]
- Lerntechniken
  - Experimentieren / Simulieren
  - Lernapps
- Arbeits-/Lernerleichterung
  - Z.B. Zeitersparnis durch Protokollieren von Versuchen per Video
  - Multifunktionswerkzeug verwenden
- Neue didaktische Settings
  - Neue Aufgabenformate

#### **Mein Fazit**

didacta 17.2.2017:

## Mobile Geräte im Mathematikunterricht einsetzen

Community-Beitrag mit BYOD-Experten.

**Dietmar Kück** 

www.schulBYOD.de



- Baumgartner, Peter, & Erich Herber (2013).
   Höhere Lernqualität durch interaktive Medien? Eine kritische Reflexion. In: Braun H. & Walter Weidinger (Hrsg.). Erziehung und Unterricht (März/April 3-4|2013., 327–335).
   Österreichischer Bundesverlag Schulbuch
- Digitales Lernen in PÄDAGOGIK 6/2016
- Mediendidaktik / Medienpädagogik:
  - Sander, U.; von Gross, F.; Hugger, K.-U. (Hrsg.): Handbuch Medienpädagogik. VS, Wiesbaden, 2008
  - Kerres, Michael: Mediendidaktik. Konzeption und Entwicklung mediengestützter Lernangebote. Oldenbourg Verlag, Münschen 2013
- Mobiles Lernen:
  - Thissen, Frank: Mobiles Lernen in der Schule. iBook.
     2013 <a href="http://www.frank-thissen.de/ibook\_gut.pdf">http://www.frank-thissen.de/ibook\_gut.pdf</a>

#### **Literatur / Tipps**